JFD-MDD

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

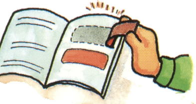
モンティのドキドキ大脱走
MONTY ON THE RUN



ディスクカードを書き換えたキミのための

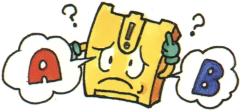
じょうずなシールのはりかた

1



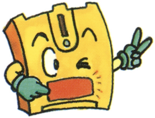
右のページのディスクカード用の四角いシールを１枚、きれいにはがします。

2



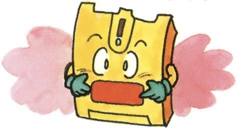
SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、きちんとあわせてはりましょう。

3



もう１枚のシールも同じようにきれいにはると、完成です。

4



シールの四隅をもう１度軽く押さえたらOK。

5

右ページのディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただし、そのシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。



▼モンティのドキドキ大脱走 SIDE A用シール

ファミリーコンピュータ ディスクシステム

© 1986 Gremlin Graphics

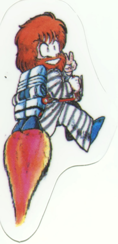
A

モンティのドキドキ大脱走

MONTY ON THE RUN

© 1987 JALECO

JFD-MDD



▼モンティのドキドキ大脱走 SIDE B用シール

ファミリーコンピュータ ディスクシステム

© 1986 Gremlin Graphics

B

モンティのドキドキ大脱走

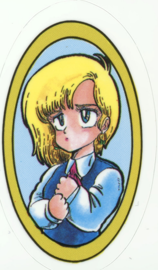
MONTY ON THE RUN

© 1987 JALECO

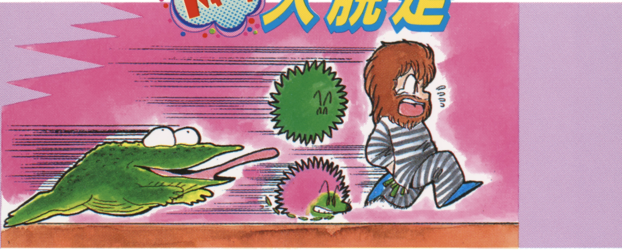
JFD-MDD







モンティのドキドキ大脱走
MONTY ON THE RUN



もくじ

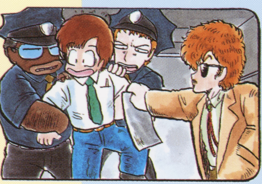
ストーリー



ボクの名前は「モンティ」こんな所に入れられる前はかせぎは悪いが新聞記者だった。ここはどこかって？　見ればわかるだろう？　独房さ。ここは陸の孤島インクリードにある暗黒の刑務所ダーボード。この刑務所の回りには、えんえん樹海やら、鍾乳洞やら、古代遺跡やら、のら犬も住めないような廃虚が広がっているらしい。しかも、そこには受刑者の逃亡をふせぐ為のさまざまな罠がしかけられているという。ヘリでもチャーターしなけりゃ生きてこ



こから出られないってわけさ。ボクがなぜこんな所にいるのかって？　そんな事こっちが聞きたいよ。ある日突然警官がへやにやって来て「ローガン大統領暗殺容疑で逮捕する！」もちろん身に覚えのない事さ。だけど状況はボクにとって不利な事ばかり。とうとうここへ送られるハメになっちまった。





これは絶対真犯人のしかけた罠に決ってる。早くこっからぬけ出して真犯人をこの手で探し出さなくちゃ。死刑になんかされてたまるか！



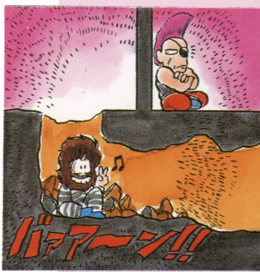
婚約者のマリリンだけがボクを信じてくれてる唯一の味方。彼女は命がけで真犯人についての情報を得たらしいが、ある日こんな手紙が来て、それ以来、音信不通なんだ。

シンハンニンノ　シャシントッタガ　ハンニンニ
ウバワレタ　シャシンハ　インクリードノ
ハイキョノ　ドコカニ　カクサレ

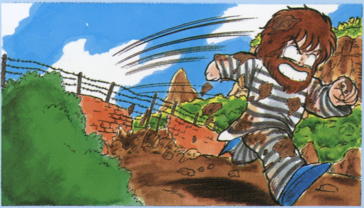
もうこうしてはいられない。
マリリンの身に危険が。



こんな運命にみまわれたボクだけど、やっぱり神サマは正義の身方さ。
この秘密のぬけ道を見つけたのはついきのうのこと。
この独房に以前入ってたヤツが掘って完成直前で力つきたのか？…。



こうして、ボクはダーボード刑務所を脱走した。
目の前に広がるのはインディー・ジョーンズもマッ青なしかけだらけのインクリードの廃虚。
君も、生きて帰れるように祈っていてくれよ！

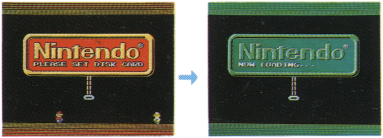


ゲームを始めるための前準備

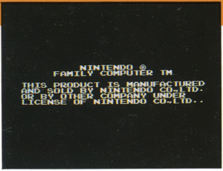
ディスクシステムを起動しよう



ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから本体のPOWERをONにする。すると左下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしよう。うまくいかないときは接続を確認してね。



ここでA,B SIDE ERR.07と出たときは、ディスクカードを1度取り出し、SIDE AとSIDE Bを見直して、SIDE Aを上にセットしよう！うまくいけば、ここで下の様なゲームタイトル画面が出てくる。



画面の指示に従いSTARTボタンを押すとセレクト画面に進めるぞ。

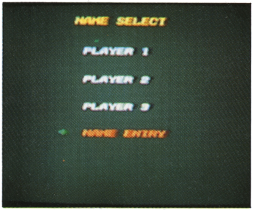
もしうまく起動しないときには32ページの一覧表で原因を調べて、それに応じた処置をしてね。



ゲームを始めるための前準備

モンティに君だけの名前をつけてくれ

ディスクカードのSIDE Aをセットし、タイトル画面がでたら、START ボタンを押す。このゲームは、3人のデータが保存できる。右の画面が出たら、SELECT ボタンで➡をNAME ENTRYに合わせて START ボタンを押す。



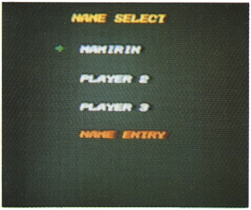
すると右の画面に変わるからPLAYER 1から3の好きな所に SELECT ボタンで➡を合わせたら✚ボタンで文字を選んでⒶボタンで入力していく。まち



がえたらⒷボタンが１コマ消えてもどるキーだ。

入力し終ったら SELECT でENTRY ENDに➡を合わせ START を押すと最初の画面にもどる。

SELECT で➡を今入れたPLAYER １から３の君の名前に合わせ、START ボタンを押すと PLEASE SET B SIDEの文字がでる。



名前を消したい時はNAME ENTRYにして、消したいPLAYERを選び、その上から新しい名前を入力することによって消える。

ゲームを始めるための前準備

さあゲームを始めよう

名前がきちんと入ったら START ボタンを押す。そうするとPLESE SET B SIDEの文字が出てくる。指示通りB面をセットすると下のセレクト画面が出てくる。まずモンティが最初から持てるアイテムを選ぼう。（アイテムの用途はP12）上が武器で下がまもりのアイテムだ。



決ったらアイテムの上で回転（Ⓐボタン）して、スタートボタンを押す。いよいよゲームのはじまりだ。

アイテムは各ステージの最初にセレクト画面が出てきてそのステージに合ったものを選べるようになっている。どのアイテムがどのステージに有効か、君自身で試してみてね。

コントローラの使い方

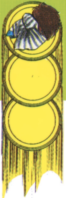
モンティのライフの量

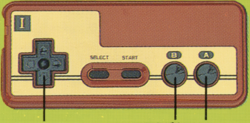
途中で取ったアイテムの玉(矢)の残量

水、火、毒ガスの中ではライフのへりが速くなります



ジャンプの高さはⒶを押している時間に比例

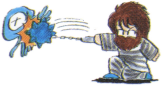




その場でジャンプⒶ



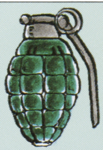
しゃがんで攻撃↓Ⓑ



これがモンティのアイテムだ！

これがモンティのアイテムだ！

たたかうアイテム



手榴弾

放物線を描いて飛ぶ。



ブーメラン

武器の中で一番遠くまでとどく。



剣

一番身近な武器。何度でも使える。



モーニング・スター

威力は弱いが何度でも使える。



ピストル

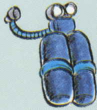
玉をみつけないと使えない。



弓

矢をみつけないと使えない。

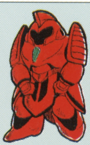
まもりのアイテム



アクアラング
水中でダメージがなくなる。



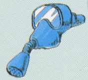
火薬
どこで使うのかは謎だ。



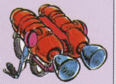
鎧
重いが、ある敵からのダメージをうけないですむ。



車
ボーナスステージで乗ることの出来る車。(但し、キーがないと乗れない)



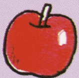
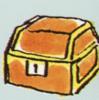
ガスマスク
毒ガスの部屋でダメージをうけない。



ジェットパック
ボーナスステージで飛べるジェット。(但し燃料がないと使えない)

これがモンティのアイテムだ！

途中でとれるアイテム

鍵	グリンアップル	パワーアップル	ハーフアップル	ハート	宝箱
					
これをとらないとドアーが開かない。	ライフの許容量がふえる。	ライフがふえる。	ライフがすこしふえる。	はしごをのばすスイッチ。	誰がおいたのかはわからない。中身は謎である。

※他にもいろいろなアイテムがあるという情報が入ったが、どういう効力があるかは謎だ。



車のキー

ボーナスステージの車の鍵



鉄砲の玉

10発の玉が手に入る。



矢

10本の矢が手に入る。



毒薬

矢の先にぬって毒矢に出来る。



呪いのドクロ

宝箱の中身に呪いをかけてあかなくしてしまう。

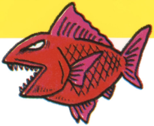


アクアブーツ

水の中で速く歩くことができる。

行く手を阻む敵（ゆくてをはばむてき）

一面（いちめん）



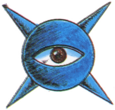
ピラピラフィッシュ



サーペント



メクラゲ



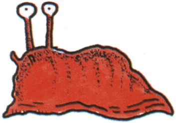
トゲボール



ロングテール



ガイコツ



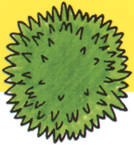
ナメラ

行く手を阻む敵

二面

トリス





ウニラ

エビサソリ





ドングリドン

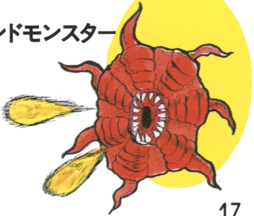
ハリモグ



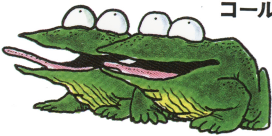


キラーバット

ラウンドモンスター

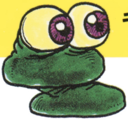


コール

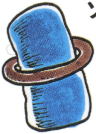


行く手を阻む敵

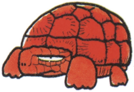
三面



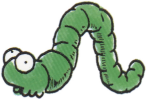
キョロリ



ゾーリUFO



カメモドキ



シャクリン



ミイラ

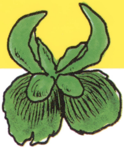


ボヨボ

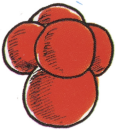
行く手を阻む敵（ゆくてをはばむてき）

四面（よんめん）

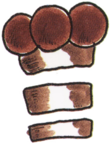
グリンフラワー



グレープボール



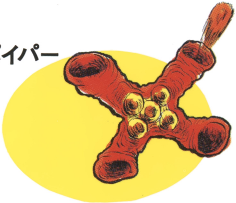
ケーカー

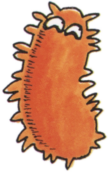




グー

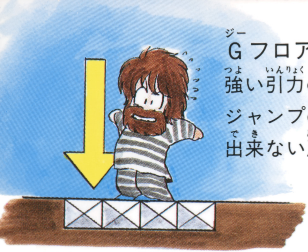
クロスパイパー





タッケム

モンティの行(ゆ)く手(て)は



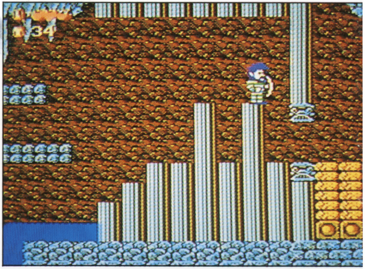
G(ジー)フロア
強(つよ)い引力(いんりょく)の為(ため)
ジャンプの
出来(でき)ない所(ところ)がある



S(エス)フロア
するどい鐘乳石(しょうにゅうせき)の
つもったフロア



のびる柱(はしら)



危険がいっぱい



上にも危険が!!
鐘乳石はもろくて
ちょっとの震動で
もおちてくるゾ!!

くだける壁



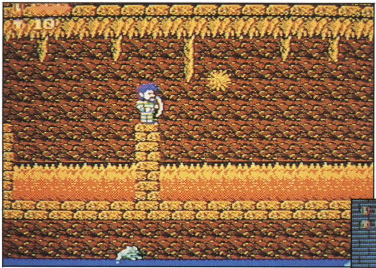


ワープゲート
バリヤー
強制移動してしまう
ワープゾーンだ

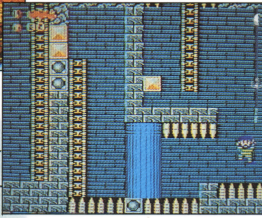


毒矢の壁

モンティの行く手は



Bフロア
バクハツして
なくなってしまう橋

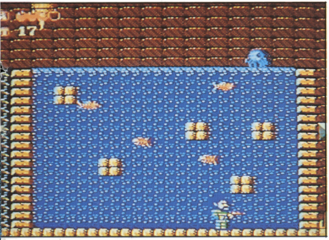


ぬけおちる床



ガスのでる部屋
（ガスマスクがあれば大丈夫）

危険がいっぱい



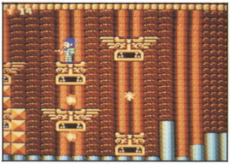
地下水脈

きれいな水もモンティには
ダメージになる。
ピラピラフィッシュのいる
ところはいそがないと
魚からもダメージをうけて
ライフがへるぞ

ファイヤーゾーン



天然ガスの
ふきでる所
火の海が…



ファイヤーボール

天然ガスの火

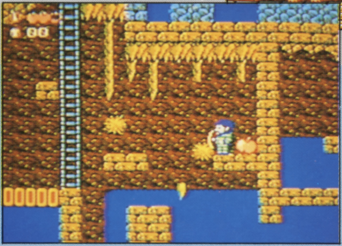
モンティ
脱出(だっしゅつ)の



ダーボード刑務所(けいむしょ)



二面(にめん)　鍾乳洞(しょうにゅうどう)

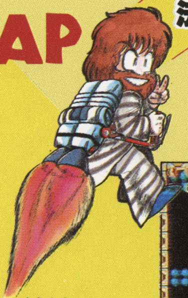


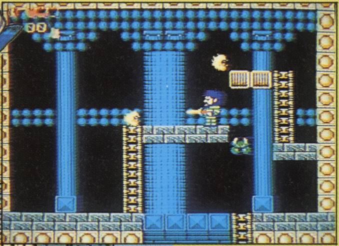
一面(いちめん)　古代遺跡(こだいいせき)



MAP

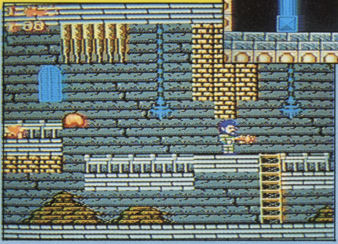






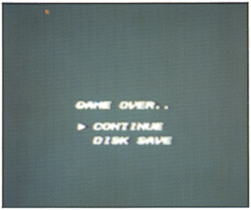
四面　古城

三面　洋館



ゲームデータの保存

GAME OVERの時にどのステージまで進んだか君のつけたモンティの名前で保存できるよ。
GAME OVERの文字のあと右のセレクト画面がでてくる。



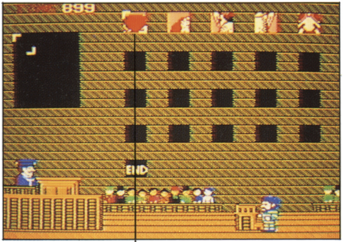
CONTINUEを選んだ時⇨ひきつづきそのステージの最初からはじめられる。

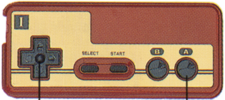
DISK SAVEを選んだ時⇨PLEASE SET A SIDEの画面がでてくるから、指示通りA面にしよう。NOW SAVINGの文字のあとタイトルデモが出てきたらセーブ完了だ。

最後に泣くか 笑えるか…

法廷シーンのキー操作

君の取った写真が右に、組みたてパネルが左にでるから、✚で取った写真をパネルに組みたてるんだ。制限時間内で組みたてないとすべてがパーだ。いそげ！





□カーソルで写真を取る、置く

□カーソルの移動

ヒントだ ヒントだ

証拠写真はどこだ!!

かくされている場所は犯人のみぞ知る…
だけど、なにかきっかけがあるハズだ。各面のすみずみまで歩きまわってみよう。あやしいと思った場所を武器で攻撃してみるのもいいかもね。

偽りの写真もあるという情報が…

偽写真を取って次の面に行っても、最終面（法廷シーン）で証拠不十分になって無罪の証明が出来ない。十分にさがそう。

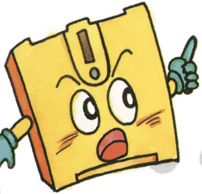
橋やのびる柱の先に何かあっても橋がなくなってしまったり、柱にふさがれていけなくなってしまうことがあるから気をつけよう。

高い所からモンティが落ちるとつぶれちゃう!! だけど回転してれば大丈夫。猫も高い所からおりるのに体をまわしておりるよね。あれと同じかな?

ボーナスステージって?

モンティが最後に法廷シーンで写真を組み立てるとき、時間内に組み立てられるか、られないか、イコール無罪か有罪かになってしまうんだ。
だから、この組み立てる時間は重要なポイントになってくる。時計を取ると法廷シーンのタイムがふえるというボーナスステージ。
どこにあるのかさがしてみてね。

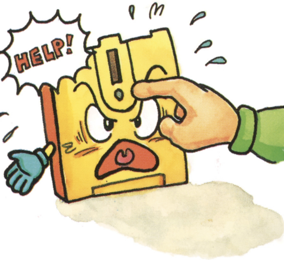
これだけは守ろう
ディスクカードの使い方



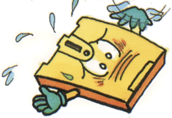
ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ！

ディスクカードは大切に取り扱おう

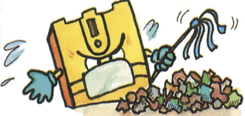
●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！　それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。



●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。

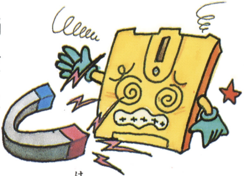






●ホコリはディスクカードの大敵なのだ。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないようにしてね。

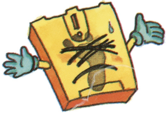




●踏んづけたり、蹴ったりするのはもってのほか。大切に扱うようにしてね！

ディスクドライブの赤ランプがついている時は、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されるんだ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう１度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A. B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20～	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店に持っていって、相談しよう。

このたびはジャレコのモンティのドキドキ大脱走をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

モンティのドキドキ大脱走 MONTY ON THE RUN

1987年8月1日初版 JFD-MDD

No.03

発行 JALECO® 株式会社ジャレコ

〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9

TEL. 03-420-2271(代表)



JFD-MDD

T4907859104032

モンティの ドキドキ大脱走

ジャレコ